

## Γραμμική Άλγεβρα II

Φροντιστηριακές ασκήσεις #3 Μάρτιος 2016, Ελάχιστο και χαρακτηριστικό πολυώνυμο

1. Ποιές συνθήκες πρέπει να πληρούν οι αριθμοί  $a, b, c, d, e, f$  έτσι ώστε η γραμμική απεικόνιση  $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  με τύπο

$$T(x, y, z, w) = (3x + ay + bz + cw, 3y + dz + ew, 4z + fw, 4w)$$

να είναι διαγωνίσιμη;

2. Ποιές συνθήκες πρέπει να πληρούν οι  $a, b$  ώστε η γραμμική απεικόνιση με τύπο

$$T(x, y, z) = (2x, 2y + az, 3x + bz)$$

να είναι διαγωνίσιμη;

3. Βρείτε το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του πίνακα

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}.$$

Με την βοήθεια του Θεωρήματος Cayley-Hamilton, να υπολογίσετε τον πίνακα

$$D = C^{23} - 3C^{22} - 4C^{21} + 10C^{20} - C^6 + 3C^5 + 4C^4 - 11C^3 + 4C^2 + 5C + I_3.$$

4. Βρείτε το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του πίνακα

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

και στη συνέχεια

- με την βοήθεια του θεωρήματος των Cayley-Hamilton δείξτε ότι  $E^n = E^{n-2} + E^2 - I_3$  για κάθε φυσικό  $n \geq 3$ ,
- υπολογίστε τον πίνακα  $E^{100}$ ,
- βρείτε το ελάχιστο πολυώνυμο του πίνακα  $E$ .

5. Βρείτε πίνακες  $X$  και  $Y$  τέτοιους ώστε

$$X^2 = Y^3 = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ -5 & 4 & 0 \\ -8 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Μάθημα: 9<sup>ο</sup>

Γραμμική Άλγεβρα II

24/3/2016

Ασκ: 5 Φυλλάδιο #3

Άσκηση: Βρείτε πίνακες  $X$  και  $Y$  τέτοιους ώστε να ισχύει:

$$X^2 = Y^3 = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ -5 & 4 & 0 \\ -8 & 0 & 1 \end{pmatrix} \otimes$$

π.κ.  $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}^3 = \begin{pmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 27 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} \pm 2 & 0 & 0 \\ 0 & \pm 1 & 0 \\ 0 & 0 & \pm 7 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 49 \end{pmatrix}$

↳ έχω συνολικά 8 πίνακες.

⊗ Όταν ο πίνακας μας δεν είναι διαγώνιος χρησιμοποιώ τους διαγωνισμούς πίνακες

!!! Ένας πίνακας  $A \in K^{n \times n}$  είναι διαγωνιστός αν:

(i) Το χαρακτηριστικό πολυώνυμο  $\chi_A(x)$  είναι γινόμενο πρώτων βαθμίων, δηλαδή:

$$\chi_A(x) = (-1)^n (x - \lambda_1)^{n_1} (x - \lambda_2)^{n_2} \dots (x - \lambda_k)^{n_k} \quad \text{με } \lambda_i \neq \lambda_j$$

(ii) και η διάσταση του ιδιοχώρου να είναι ίση με την

αλγεβρική πολλαπλότητα:

$$\dim V(\lambda_i) = n_i$$

γεωμετρική πολλαπλότητα

αλγεβρική πολλαπλότητα

Ομοιάζω  $A = X^2 = Y^3$  και βρίσκω το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του  $A$



$$(i) \chi_A(x) = \det \begin{pmatrix} 9-x & 0 & 0 \\ -5 & 4-x & 0 \\ -8 & 0 & 1-x \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 9-x & 0 & 0 \\ -5 & 4-x & 0 \\ -8 & 0 & 1-x \end{pmatrix} =$$

$$= (9-x)(4-x)(1-x) = -(x-9)(x-4)(x-1)$$

(ii) Ιδιοτιμές 9, 4, 1.

Για κάθε λύση  $\rightarrow \dim V(\lambda_i) = n_i$

Σε όλα πάντα θα  $1 \leq \dim V(\lambda_i) \leq n_i \rightarrow$  **Σημείωση**  
 Αν  $n_i = 1$  (αλγεβρική πολλαπλότητα) τότε (εάν το  $\lambda_i$ )  
 $1 \leq \dim V(\lambda_i) \leq 1$  άρα έχει αναγκαστικά μία τιμή  
 $\dim V(\lambda_i) = 1$   
**!!!** Αν είναι ημιτιμικός / έχει αριθμώς  $n$  διαφορετικές τιμές  
 των ιδιοτιμών, τότε είναι διαγωνίσιμος  
 (iii)  $S \times S$  πίνακας με  $S$  ιδιοτιμές  $\Rightarrow$  διαγωνίσιμος

Άρα ο πίνακας  $A$  είναι  $3 \times 3$  και έχει 3 ιδιοτιμές (9, 4, 1)  
 άρα είναι διαγωνίσιμος.

Βρίσκω τους ιδιοχώρους:  $\rightarrow$  λύνοντας άσκηση (εναρτηένως)

$$(a) V(9) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / (A-9I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / \begin{pmatrix} 9-9 & 0 & 0 \\ -5 & 4-9 & 0 \\ -8 & 0 & 1-9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} =$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -5 & -5 & 0 \\ -8 & 0 & -8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Άρα έχω:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ -5 & -5 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & -8 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} r_2 \rightarrow -\frac{1}{5}r_2 \\ r_3 \rightarrow -\frac{1}{8}r_3 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\triangleright \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \rightarrow R_2 - R_1} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \rightarrow -R_2} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Αν έβρισκα ακόμα μία αρχική μονάδα θα είχα κάνει λάθος γιατί πρέπει να βγει μία αρχική μονάδα.

$$\text{Επομένως, } \left. \begin{array}{l} x+y=0 \\ y-z=0 \\ z=t \end{array} \right\} \begin{array}{l} x=-t \\ y=t \\ z=t \end{array} \quad \mu \in t \in \mathbb{R}$$

Άρα έχουμε τον διανυσματικό χώρο  $V(9) = \left\{ \begin{pmatrix} -t \\ t \\ t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} =$

$$(b) \quad V(4) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid (A-4I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 9-4 & 0 & 0 \\ -5 & 4-4 & 0 \\ -8 & 0 & 1-4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} =$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Άρα έχουμε:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 5 & 0 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & -3 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} R_1 \rightarrow \frac{1}{5}R_1 \\ R_2 \rightarrow -\frac{1}{5}R_2 \end{array} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & -3 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 + 8R_1 \end{array}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$



$$\text{Αρα } \left. \begin{array}{l} x=0 \\ z=0 \\ y=t \end{array} \right\} \begin{array}{l} x=0 \\ y=t \\ z=0 \end{array}$$

$$V(u) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ t \\ 0 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$(δ) \quad V(1) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid (A - 1I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} =$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 9-1 & 0 & 0 \\ -5 & 4-1 & 0 \\ -8 & 0 & 1-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{Εξω} : \left( \begin{array}{ccc|c} 8 & 0 & 0 & 0 \\ -5 & 3 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -5 & 3 & 0 & 0 \\ -8 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \Gamma_2 \rightarrow \Gamma_2 + 5\Gamma_1 \\ \Gamma_3 \rightarrow \Gamma_3 + 8\Gamma_1 \end{array}$$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \Gamma_3 \rightarrow \frac{1}{3}\Gamma_3 \\ \end{array} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} x=0 \\ y=0 \\ z=t \end{array}$$

$$V(1) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Αρα ο πίνακας A είναι διαγωνίσιμος

$$[L_A]_{\alpha}^{\alpha} = [I]_{\varepsilon}^{\varepsilon} [L_A]_{\varepsilon}^{\varepsilon} [I]_{\alpha}^{\alpha}$$

$\varepsilon$  η κανονική βάση.

$$\varepsilon = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$\alpha$  βάση του  $\mathbb{R}^3$  ο πίνακας να είναι διαγωνίσιμος:

$$\alpha = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

του χώρου των γενικών

$$[L_A]_{\alpha}^{\alpha} = [I]_{\epsilon}^{\alpha} [L_A]_{\epsilon}^{\epsilon} [I]_{\alpha}^{\epsilon}$$

Τα ιδιοδιάνυσμα είναι πάντα γραμμικά ανεξάρτητα μεταξύ τους.

$\alpha = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

Ιδιοδιάνυσμα που αντιστοιχεί στην ιδιοτιμή 9  
 Ιδιοδιάνυσμα που αντιστοιχεί στην ιδιοτιμή 4  
 Ιδιοδιάνυσμα που αντιστοιχεί στην ιδιοτιμή 1.

→ ηρώτηται γραμμικότητα των βάσεων  $\epsilon$  στην  $\alpha$ .

$$\begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ -5 & 4 & 0 \\ 8 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

→ ηρώτηται γραμμικότητα των βάσεων  $\alpha$  στην κανονική βάση.

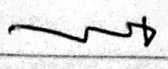
$$\textcircled{*} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \kappa \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\kappa \\ \kappa + \lambda \\ \kappa + \mu \end{pmatrix}$$

Δίνω τα άγνωστα:

$$\left. \begin{matrix} -\kappa = 1 \\ \kappa + \lambda = 0 \\ \kappa + \mu = 0 \end{matrix} \right\} \begin{matrix} \kappa = -1 \\ \lambda = 1 \\ \mu = 1 \end{matrix} \rightarrow 1^{\text{η}} \text{ στήλη}$$

(iii) Βρίσκω τους πίνακες  $\lambda$  και  $\gamma$ .

Έχω ότι  $\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  (Μια από τις 8 επιλογές)





$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$= P^{-1} \qquad = P$

Οι πίνακες  $P, P^{-1}$  ταυτίζονται.

Έχω, λοιπόν,  $P \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^2 P^{-1} = A \rightarrow PP^{-1} \cdot A \cdot PP^{-1}$

$$\Rightarrow \left( P \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} \right)^2 = A \Rightarrow P \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} \cdot P \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} = A$$

Άρα  $X = \left( P \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} \right)$

Επίσης,

$$\begin{pmatrix} \sqrt[3]{9} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^3 = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} A \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$= P^{-1} \qquad = P$

Έχω, λοιπόν,  $P \begin{pmatrix} \sqrt[3]{9} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^3 P^{-1} = A \rightarrow$

$$\Rightarrow P \begin{pmatrix} \sqrt[3]{9} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt[3]{9} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt[3]{9} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} = A$$

$P^{-1}P \qquad P^{-1}P$

Άρα  $Y = \left( P \begin{pmatrix} \sqrt[3]{9} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[3]{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} \right)$

γιατί έχω αυτόν τον πίνακα πολλαπλασιασμένο με τον εαυτό του 3 φορές

Άσκηση 1, φύλλο #3

$$T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$$

$$T(x, y, z, w) = (3x + ay + bz + cw, 3y + dz + ew, 4z + fw, 4w)$$

$a, b, c, d, e, f$ ? ώστε  $T$  διαγωνίσιμη.

Επομένως,  $T$  διαγωνίσιμη. άρα το χαρακτηριστικό πολυώνυμο  $\chi_T(x)$  της αντιστροφής  $T$  είναι γινόμενο πρώτωνβάθμιας.

$$\chi_T(x) = \det([T]_{\mathcal{E}} - xI)$$

με  $\mathcal{E} = \{(1,0,0,0), (0,1,0,0), (0,0,1,0), (0,0,0,1)\}$   
κανονική βάση του  $\mathbb{R}^4$

$$[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 3 & a & b & c \\ 0 & 3 & d & f \\ 0 & 0 & 4 & e \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$T(1,0,0,0) = (3,0,0,0)$  το γράφω στην κανονική βάση.  
 $T(0,1,0,0) = (a,3,0,0)$  ... κτλ ...

οπότε έχω ελευθερία επιλογής βάσης, διαλέγω την πιο εύκολη για τις πράξεις μου. άρα την κανονική βάση

άνω τριγωνικός είναι το γινόμενο των διαγωνίων

$$\chi_T(x) = \det([T]_{\mathcal{E}} - xI) = \begin{vmatrix} 3-x & a & b & c \\ 0 & 3-x & d & f \\ 0 & 0 & 4-x & e \\ 0 & 0 & 0 & 4-x \end{vmatrix} =$$

$$= (3-x)(3-x)(4-x)(4-x) = (3-x)^2(4-x)^2$$

Άρα έχουμε τις ιδιοτιμές 3 (με αλγεβρική πολλαπλότητα 2) και 4 (με αλγεβρική πολλαπλότητα 2)

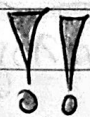


Γράφει ότι:

Τ διαγωνισμός  $\Rightarrow$  γεωμετρικοί πολλαπλότητες = αλγεβρικοί πολλαπλότητες για κάθε ιδιοτιμή.

Επομένως  $\dim V(3) = 2$  και  $\dim V(4) = 2$ .

Έχουμε τον πίνακα:  $[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 3 & a & b & c \\ 0 & 3 & d & e \\ 0 & 0 & 4 & f \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$



Μια ανεικονιστική είναι διαγωνιστική αν το  $\mathcal{E}$  είναι ανεικονιστικός σε οποιαδήποτε βάση είναι διαγωνιστική.

Βρίσκω τους ιδιοχώρους των ιδιοτιμών 3 και 4 αντίστοιχα:

$$(a) \quad V(3) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \mid \left( [T]_{\mathcal{E}} - 3I \right) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 0 & a & b & c \\ 0 & 0 & d & e \\ 0 & 0 & 1 & f \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Η διάσταση του χώρου των λύσεων της ομογενούς συστήματος είναι  $n - \text{rank } A$  (όπου  $n$  άγνωστο).

Έχουμε  $4 - \text{rank}(A - 3I) = 2$ .

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 0 & a & b & c \\ 0 & 0 & d & e \\ 0 & 0 & 1 & f \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2. \Rightarrow \boxed{a=0} \rightarrow$$

Προκρίνεται ότι το  $a=0$  γιατί με γραμμάρφει προκρίνεται ο πίνακας

$$\begin{pmatrix} 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Άρα πρέπει  $a=0$  για να έχω βαθμίδα 2, αφού η βαθμίδα ισούται με τον αριθμό των μη μηδενικών στοιχείων του πίνακα.

$$(b) \quad V(\lambda) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} T \\ T \\ T \\ T \end{pmatrix}^T (\lambda I - A) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} =$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} -1 & a & b & c \\ 0 & -1 & d & e \\ 0 & 0 & 0 & f \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Άρα  $\text{rank}(A - \lambda I) = 2$ . Γιατί η διάσταση του κέρου των λύσεων ενός ομογενούς συστήματος είναι  $n - \text{rank } A$  άρα εδώ  $4 - \text{rank}(A - \lambda I) = 2$ .

$$\text{rank} \begin{pmatrix} -1 & a & b & c \\ 0 & -1 & d & e \\ 0 & 0 & 0 & f \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2.$$

Η  $T$  είναι διαγωνίσιμη αν  $\alpha = \beta = 0$ , που προκρίνεται με τον ίδιο τρόπο.



$$g(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_m x^m \in K[x]$$

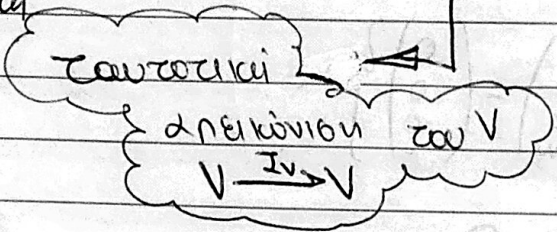
$\downarrow$   
 $a_0 = 1$

Αν έχω  $A \in K^{n \times n}$ , τότε έχω

$$g(A) = a_0 \cdot I_{n \times n} + a_1 \cdot A + \dots + a_m A^m \in K^{n \times n}$$

$$f: V \rightarrow V \quad g(f) = a_0 I_V + a_1 f + \dots + a_m f^m$$

$f$  γραμμική



$$f^m = \underbrace{f \circ f \circ f \dots \circ f}_m$$

$$A = [f]^\alpha, \quad [g(f)]^\alpha = g(A)$$

### Επίσημα

Υπάρχει πολυώνυμο  $g(x) \in K[x]$  μη-μηδενικό τω  
 $g(A) = 0_{n \times n}$  ?

$$\dim(K^{n \times n}) = n^2$$

$I_{n \times n}, A, A^2, A^3, \dots, A^{n^2}$  όλοι αυτοί οι πίνακες είναι σε αριθμό  $n^2 + 1$

Άρα αυτοί τα διανύσματα είναι γραμμικά εξαρτημένα γιατί είναι  $n^2 + 1$  διανύσματα σε χώρο διάστασης  $n^2$ , άρα  $\mu\epsilon$

ήρα  $\exists \lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_{n^2}$  με τουλάχιστον ένα από αυτά διάφορο εα μηδενός τέτοια ώστε :

$$\lambda_0 I + \lambda_1 A + \lambda_2 A^2 + \dots + \lambda_{n^2} A^{n^2} = 0_{n \times n}$$

Άρα  $\exists$  πολυώνυμο  $g(x) \in K[x]$  μη-μηδενικό  $\mu\epsilon$   $g(A) = 0_{n \times n}$

$$g(x) = \lambda_0 + \lambda_1 x + \lambda_2 x^2 + \dots + \lambda_{n^2} x^{n^2} \quad \mu\epsilon \quad g(x) \neq 0 \quad \mu\alpha\tau\acute{\iota} \quad \lambda \text{ τουλάχιστον} \\ \text{σωτελεσώς} \neq 0 \quad \text{και} \quad g(A) = 0$$

Έστω  $m_A(x) \in K[x]$  τέτοιο ώστε:

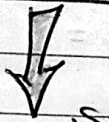
(i) Το  $m_A(x)$  είναι μονικό (δλδ ο μεγαλύτερος συντελεστής είναι το 1)

(ii)  $m_A(A) = 0_{n \times n}$

(iii) Το  $m_A$  έχει ελάχιστο βαθμό (δλδ αν  $g(x) \neq 0$  είναι τέτοιο ώστε  $g(A) = 0$  τότε  $\deg(g(x)) \geq \deg(m_A(x))$ )

Το  $m_A(x)$  ονομάζεται ελάχιστο πολυώνυμο του πίνακα  $A$ .

Πρόταση: Έστω  $g(x) \in K[x]$  τέτοιο ώστε το  $g(A) = 0_{n \times n}$  τότε  $m_A(x) \mid g(x)$  (το  $m_A(x)$  διαιρεί το  $g(x)$ )



απόδειξη:

$g(A) = 0_{n \times n}$

Για να αποδείξω ότι ένα πολυώνυμο διαιρεί ένα άλλο, τα διαιρώ:

$g(x) = q(x) \cdot m_A(x) + r(x)$  από τον Ευκλείδειο αλγόριθμο  
όπου  $r(x) = 0$  ή  $\deg(r(x)) < \deg(m_A(x))$  (\*)

με  $q(x)$  πηλίκο και  $r(x)$  υπόλοιπο της διαίρεσης

⊗ Έχω τας εξής περιπτώσεις:

(1)  $r(x) \neq 0$

Άρα  $\deg(r(x)) < \deg(m_A(x))$

$g(A) = 0$  άρα:

$g(A) \cdot m_A(A) + r(A) = 0_{n \times n}$

με  $m_A(A) = 0_{n \times n}$  και

επομένως  $r(A) = 0_{n \times n}$  και

$\deg(r(x)) < \deg(m_A(x))$

Άρα στον ορισμό του

ελάχιστου πολυωνύμου

(2)  $r(x) = 0$

Ισχύει η δεύτερη περίπτωση αφού η (1)  $\rightarrow$  άτοπο.

Έκαστε λοιπόν,  $r(x) = 0$  και άρα:

$g(x) = q(x)m_A(x) \Rightarrow m_A(x) \mid g(x)$



Θεώρημα (Cayley-Hamilton): Έστω  $A \in K^{n \times n}$  τότε  $\chi_A(A) = O_{n \times n}$   
 (οποιοδήποτε πίνακα ικανοποιεί το χαρακτηριστικό πολυώνυφο)

Πρόβλημα:  $m_A(x) \mid \chi_A(x)$ . (Το ελάχιστο πολυώνυμο διαιρεί το χαρακτηριστικό πολυώνυμο)

► Να βρεθεί το ελάχιστο και το χαρακτηριστικό πολυώνυφο του πίνακα:

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\chi_A(x) = \det \begin{pmatrix} -1-x & 0 & 0 \\ 1 & 1-x & 0 \\ 1 & 0 & 1-x \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} -1-x & 0 & 0 \\ 1 & 1-x & 0 \\ 1 & 0 & 1-x \end{vmatrix} = (-1-x)(1-x)(1-x) =$$

κάτω τριγωνικός

χαρακτηριστικό

$m_A(x) \mid \chi_A(x)$

$$m_A(x) \in \left\{ \cancel{1}, \cancel{(x-1)}, \cancel{(x+1)}, (x-1)^2, (x-1)(x+1), (x-1)^2(x+1) \right\}$$

αιτιολόγηση στο επόμενο μείλημα